

N°16

Autour de Bois Lambert  
10 km • balisage bleu

Sentier pédestre

**LE GIVRE**

**MOUTIERS-LES-MAUXFAITS**

**LE BERNARD**



**MOUTIERROIS TALMONDAIS**  
Communauté de Communes

# MOUTIERS-LES-MAUXFAITS

Château de la Cantaudière

N° 16

Le Champs des Landes

Les Landes

La Vrignaie

La Levraudière

## LÉGENDE

- ★ Site à découvrir
- ★ Site à visiter
- ★ Site remarquable (non-accessible)
- P Parking (départ possible)
- \* Propriété privée



D 19

La Bouchetière

Moulin de Réau

La Moratière

Le Bosquet

Les Duttières

Bois Lambert

La Templerie

Le Moulin Neuf

Les Chaponnières

LE GIVRE

Les Rabretières

D 85

1

7



Ce sentier vous propose, par ses chemins creux boisés, de parcourir les communes du Givre, de Moutiers-les-Mauxfaits et du Bernard.

Le départ vers le nord à l'église du Givre vous fera découvrir le point de vue de Chantemerle, puis la Passagère avant de franchir le gué sur le Trousepoil (★1). Ce ruisseau emprunte le chemin sur 50 mètres. Le sentier creux boisé longe la propriété privée de Bois Lambert ainsi que le parc d'aventures d'Indian Forest (★2).

À Moutiers-les-Mauxfaits, le circuit vous emmène près de l'église du XII<sup>e</sup> siècle (★3) et des halles à 200 m au nord de l'église (★4), puis auprès d'un lavoir en contrebas du bourg (★5). La remontée par le chemin des Biques près du plan d'eau de Huchegrolle montre les affleurements granitiques de la fin du Massif Armoricain.

Après le franchissement en surplomb de la route départementale, le long chemin sablé vous dirige vers Le Bernard. Sur la gauche, le château de Bois Lambert (\* Propriété privée) est visible dans les bois (★6). Le passage par un petit sous-bois vous conduit à retraverser la route départementale (beaucoup de circulation en été) pour suivre toujours l'orée du Bois Lambert.

Au loin, le clocher du Givre vous guide pour le retour. La descente vous emmène vers un nouveau gué sur le Trousepoil (★7). Après la passerelle, la raide remontée vers l'église ponctue cette randonnée de 10 km.



Photos : commune Le Bernard